LINUCA – Asociación de Usuarios GNU/Linux en Cantabria

CONTENIDOS

- La Asociación
- ¡ Apúntate a socio !
- Fotos
- Los más leídos
- Autores [Actividad]
- Últimos Comentarios
- ¡Todos los titulares!
- Guía de Estilo
- Cómo publicar en Linuca
- Links cortos
- Lista de Correo [Mensajes antiguos] [Etiqueta en la Lista]
- Todas las Listas
- ¿Sugerencias?
- XML ¡Sindícanos!

GràciesBulma

Esta página usa el código fuente de Bulma :–)

Búsquedas

-Cambiar Tema-

-- Autores --

Últimosnúcleos
(22/11/2006 20:38:21)

Estable: **2.6.18.3**
Prepatch: 2.6.19–rc6
2.4: **2.4.33.4**

Debian
Última actualización

stable: 28/10/2006
testing: 22/11/2006
unstable: 22/11/2006

Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (32893 lecturas)

Por César González
Bolo (http://www.linuca.org/todos.phtml?id_autor=1)
Creado el 27/04/2003 18:39 modificado el 18/06/2003 00:52

EnesteartículoconvertiremosLinuxenunpotenteservidordecontenidos audiovisuales usando MPEG4IP (Cisco), Darwin Streaming Server (Apple), MP4WEB y el formato MPEG4.

*Actualización*Añadidalainstalaciónde Mp4web.

Página1/1

Indice

Calificación
Votos: 30

Danos tu opinión:

Excelente
Muy Bueno
Bueno
Regular
Malo

Votar

SECCIONES

Artículo
Truco
Noticias
Breve
Enlace
Linuca
Libros

Tira ECOL

Tira ecol

- **1- Intro.**

EstedocumentodescribecomoinstalarlasuitedecodificaciónMPEGIPy DarwinStreaming Server (DSS en adelante). DSS permite servir archivos mov, mp4, mpeg2y mp3 a traves de RTSP (Real Time Streaming Protocol) y junto con MPEG4IP podremos crearcontenidos mp4, mp3, aunque la joya de MPEG4IP es mp4live, que mediante un dispositivo de captura de video soportadoporvideolinuxnospermitiráalmacenaryservirendirecto contenidos a traves de la red.

MPEG4IP implementa el estandar MPEG4 de ISMA y es desarrollado por Cisco Systems. ISMA (Internet Streaming Media Alliance) es una alianza formada por Apple, IBM, Cisco, Envivio, Hitachi, Sony,Sharp, Philips, entre otros y lo queproponeeslaadopcióndelestandarMPEGparalatransmisiónde medios audiovisuales en internet.

Por lo general, los dispositivos o aplicaciones fabricados por las empresas de la listapodráninteractuarunosconotrosgraciasaquetodossiguenlas especificaciones de ISMA.

HastaaquitodomuybonitoperoelMPEGestásujetoapatenteLas emisorastienenquepagarporminutodeemisiónylosfabricantesde codificadoresydecodificadoresMPEGtambiéntienenquepagarporcada equipovendidoporesoaunqueMPEGIPseliberebajolicenciaMPLla distribucióndelosbinariosnoestápermitidaSelibranlasorganizacionessin animodelucroqueestánexentasdelpagoderoyaltisporvisionado

LaspruebasparaesteartículosehanhechoutilizandounaWebcamCreative (modprobe ov511).

- **-InstalacióndeMPEGIP**

Laultimaversiónenelmomentodeescribirestaslineaseslalа podemos descargar desde http://prdownloads.sourceforge.net/mpeg4ip/mpeg4ip-0.9.8.tar.gz.

Una vez descargadas las fuentes y descomprimidas en un directorio, compilamos :

```
$ ./bootstrap
$ make
$ su
# make install
```

Para realizar todo el proceso con exito, basicamente necesitamos gcc, g++, libtool, autoconf, automake y libgtk-dev.

- **-InstalacióndeDarwinStreamingServer**

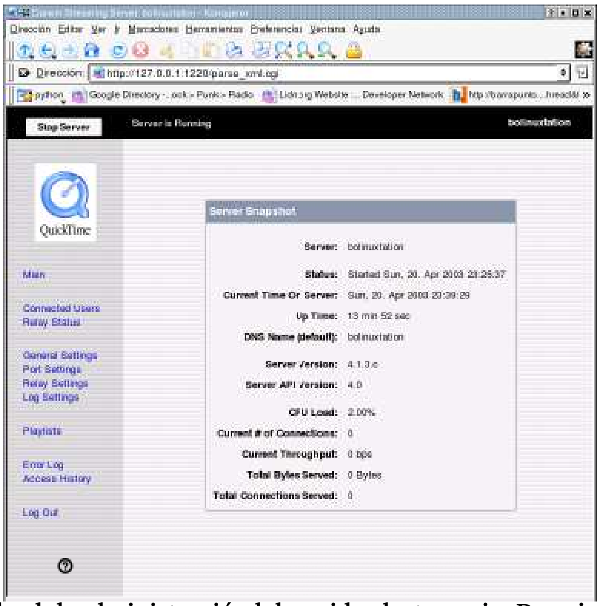
Mp4live soporta IPV6 y multicasting, por lo que podriamos emitir por esta via (en redes locales o islas en inet que soporten IPV6) sin necesidad de usar DSS. Pero si queremos emitir por internet, deberemos olvidar estas maravillas y usar unicast con IPV4 ;-(, aqui es donde entra Darwin que hace de repetidor, sirviendo el stream de mp4live a tantos clientes como nos permita el ancho de banda (recordar que emitimos en unicast y para sacar el caudal total se multiplica el consumo del stream por el numero de clientes).

Laúltimaversióneslaen http://developer.apple.com/darwin/projects/streaming/ podeis descargarlo, obligan a registrarse aunque este es gratuito. Si no quereis compilar las fuentespodeisdescargarlaversióncompiladaparaRedHatxquefunciona perfectamente en Debian Woody/Testing/Sid (no he probado en otras).

Una vez en el directorio donde hemos descomprimido el DSS, ejecutamos

```
#./Install
Installing Darwin Streaming Server

Checking for and Killing currently running Darwin Streaming Server
[....]
Launching streamingadminserver.pl

Installation Complete

Darwin Streaming Server Setup

DSS Administrator Username cannot contain spaces, or quotes, either single or double, and cannot be more than 255 characters longEnter DSS Administrator Username :
```

Despuesdehaberfijadoelusuarioylacontraseñadeladministrador lanzamos el navegador a *http://127.0.0.1:1220/* (o a la ip donde esteis instalandoelDSSEsaesladirecciónparaaccederalpaneldeadministración del DSS.

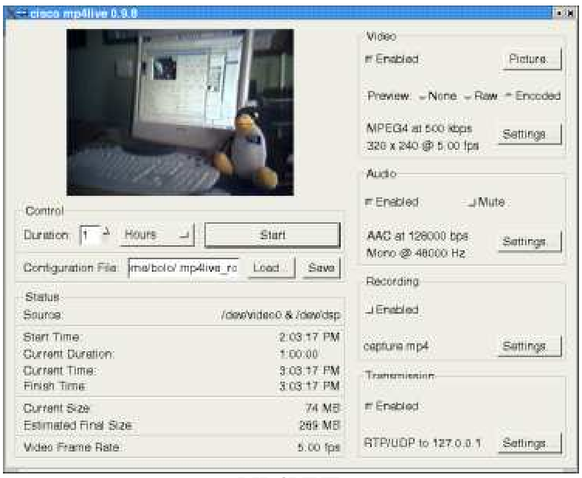


PanelwebdeadministracióndelservidordestreamingDarwin

LaprimeravezqueiniciemossesiónselanzaráunasistentequenosguiaráenlaconfiguraciónNospediráeldirectoriodonderesidenlosvideosquesehandeserviryelpuertoSiteneistambienelapacheenlamismamáquinanomarqueiselstreamingatravesdelElpuertoqueseusaráenestecasoserá el 554 TCP y UDP.

- **4- Streaming MPEG4IP + DSS.**

VamosaprobarquelainstalaciónhaidookLanzamos *mp4live* y veremos algo como esto :



MP4LIVE

MpliveeslaaplicacióndelasuiteMPEGIPquecodificaysirvelaseñal audiovisual al DSS. El video es codificado en MPEG4 (ISMA) y en lo referente alaudiopodemosescogerMPoAACaunquecreoquehayunparcheporahí paraañadirsoporteparaoggvorbis

Antes de empezar a emitir, hay que configurar mp4live :

Video Ajustamos los valores (bitrate, ancho, alto, fps, etc) al gusto.

Audio Si queremos que nuestro stream se pueda visualizar por todos los reproductores que soporten el **estandar de ISMA** para MPEG4 (ver apartado Reproductores soportados), deberemos codificar el **audio en**

AAC.

RecordingSeleccionamoslaubicaciónyelnombredelficherodondese vaaalmacenarlagrabaciónlológicoseriameterloenalgúnlugardentro del "Media Directory" del DSS (por defecto en /usr/local/movies).

Transmission Seleccionamos **Unicast**. En la ip ponemos 127.0.0.1 (en caso de que tengais el DSS y el mp4live en la misma maquina), para los puertosdetransmisióndelastramasdevideoyaudiofijamosdosno privilegiados (>1024) y pares. El fichero **.sdp**eseldescriptorcontiene informaciónsobrecomoaccederalstreamgeneradopormpliveen directo. Cuando un cliente quiere acceder al "live stream" debera solicitar este fichero al DSS.

Por ultimo, fijamos un tiempo algo mayor del minuto que viene por defecto y le damos al **Start**.

Ahora viene el momento de comprobar si todo esta tirando como debe :

$gmp4player rtsp://127.0.0.1:554/live.sdp

Sustituis 127.0.0.1 por la ip del servidor DSS y live.sdp por el nombre del ficherosdpquehayaisgeneradoyvoilá

Reproduciendo stream en directo con gmp4player.

Bien, si veis la imagen y escuchais el sonido ya lo teneis hecho ;).

Los videos .mp4 grabados con mp4live, son "servibles" por el DSS una vez almacenadosParaobtenerinformaciónbitrateduraciónetcdeunarchivo mp4 podemos usar la utilidad mp4info :

$ mp4info /usr/local/movies/prueba1.mp4
mp4info version 0.9.8
/usr/local/movies/prueba1.mp4:
Track Type Info
1 video MPEG-4 Simple @ L3, 219.900 secs, 25 kbps, 128x96 @ 9.99 fps
2 audio MPEG-2 (MP3), 219.888 secs, 24 kbps, 16000 Hz
3 hint Payload MP4V-ES for track 1
4 hint Payload MPA for track 2
5 od Object Descriptors
6 scene BIFS

MPEGIPdisponetambiéndeunaseriedeherramientasnomuymaduras aúnparaconvertirdesdediferentesformatosampeg

- **-InstalacióndeMpweb**

Parapodermanejartodoremotamentedesdeunnavegadorhehechoun pequeñofrontendviawebConelsepuedenlanzarsesionesenvivo grabarlas, emitirlas, reproducirlas, etc... practicamente todo lo que puedes hacer con mp4live.

Mpwebenacción

Mp4web necesita apache, php4, php4-pear. En debian, *apt-get install apache php4 php4-pear*. Una vez tenemos esto listo, descomprimimos mp4web-0.1.tar.gz en el arbol web (/var/www en debian).

Ahora ajustamos los permisos del usuario de apache (www-data, httpd, apachesegúndistribucionesparaquepuedanaccederalosdispositivosde audioyvideoAñadiendoesteusuarioalgrupoaudioyvideoeneletcgroup

[...]
video:x:44:www-data
audio:x:29:www-data
[...]

Tambien tenemos que fijar los permisos del "Media Directory" del DSS usrlocalmoviesparaqueelusuariodeapachepuedaescribirallí

#chown -R www-data:www-data /usr/local/movies

Porúltimoeditaremoselficheroconfigurephpparaajustarloanuestras necesidades :

//Configuration values
$darwinServer="rtsp://10.0.2.78:554/";
$dirstreaming="/usr/local/movies/";
$dir_mp4web="/var/www/mp4web/";

Introducimos la url y el Media Directory del DSS y el directorio donde hayais instalado mp4web. Apuntais el navegador a http://vuestra.ip.com/mp4web/ y ya podeis empezar a funcionar.

Mp4web soporta mplayer-plugin en Linux y en Win32 y MacOS, el Quicktime. ElmplayernoreprocirásonidosiusamosAACcomocodecdeaudiosi quereis usar AAC necesitareis tirar del repositorio CVS del mplayer (yo tengo el del 16-05-2003 y va muy bien).

- **6- Reproductores compatibles.**

Estos son los reproductores compatibles las especificaciones MPEG4 de ISMA queconozcoaunquehaymuchisimosmássepodriaafirmarsinequivocarse quecualquierdispositivooaplicaciónquefabriquecualquiersociodeISMA serácompatibleconnuestrostream

Mp4player (multiplataforma). Es el reproductor que viene con MPEG4IP ydesgradaciadamenteaúnnoestáenfaseestableytienebastantes problemas (sincronizado, perdidas de audio y video, etc).

Mplayer (UNIX). Es el reproductor mas famoso en el mundo libre. MplayersoportanativamentelareproduccióndeMPEGperoparaque soporte el protocolo RTSP debemos compilarlo linkado a la libreria LIVE. Instrucciones aqui.

Quicktime (MacOS, Win32). De todos los que he probado este es el que mejores resultados ha dado.

Windows Media Player (Win32). El Windows Media no soporta nativamente ni el protocolo RTSP (Real Time Streaming Protocol) ni el formado MPEG4 deISMA. Para solucionarlo existe un plugin de la empresa EnviviomiembrodeISMAqueañadesoporteRTSPyMPEG a WMP.

Real Player (UNIX, Win32). Al igual que en el caso anterior Real Player no soporta MPEG4. Recurriremos otra vez, al plugin de Envivio, si queremos usar Real Player.

Versión para imprimir

Versión PDF

Comentarios

1. **De lujo, oiga** (28/04/2003 16:51, #584)
Por: *Ryo99*

FantÃisticodocumentoTengounasdudasquesemevienenalacabezaTu GUIhechaenPHPesparapermitirverlaseÃalatravesdesimplementela webSiesasÃsignificaquenorequerirÃitenerinstaladoningun'media player' ? Se necesita un ancho de banda brutal para servir varios cientos de conexionessupongoquesÃPuedequeestoyaestÃrespondidoenalgun FAQdeserasÃpasademix

--{@ Ryo99.

2. **Re: De lujo, oiga** (28/04/2003 18:49, #586)
Por: *Bolo* (http://www.linuca.org/)

Fantásticodocumento

Gracias ;)

TuGUIhechaenPHPesparapermitirverlaseñalatravesdesimplemente lawebSiesasísignificaquenorequerirátenerinstaladoningun'media player' ?

Con el gui este puedes ver los videos (o el stream en directo) desde el navegador, pero sigues necesitando un reproductor. Los videos son objetos embebidos en html, cuando el navegador se encuentra con el objeto llama al reproductor para que haga su trabajo....

Se necesita un ancho de banda brutal para servir varios cientos de conexionessupongoquesí

Todo depende del bitrate del stream que sirvas y el numero de clientes que tengas. Puedes servir desde 25Kbits por stream (poca calidad), hasta

2 Mbits (este es el rango en el que trabaja MPEG4). El ancho de banda total es el del stream multiplicado por el numero de clientes.

Saludos ;)

3. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP & DSS howto) (02/05/2003 16:33, #598)
Por: *RiCe* (http://www.linuca.org)

Holas, tengo unas dudas:

-ElformatodelvideousasMPEGqueestasujetoapatenteyademÃ¡sobliga
la instalacion de plug-in para visualizarlo. No se puede hacer esto mismo con cualquier otro formato?, el divx/xvid esta muy extendido, o incluso el propio MPEG2, creo q la herramienta video lan usaba este ultimo formato.(http://linuca.org/link/?l32)

Gracias, chulo el articulo.

4. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP & DSS howto) (02/05/2003 18:42, #600)
Por: *Bolo* (http://www.linuca.org/todos.phtml?id_autor=1)

Holas,

El MPEG4IP usa el codec xvid para comprimir el video, en realidad, el formato MPEG4 es contenedor para las pistas de audio y video, que pueden estar comprimidas en divx, AAC, mp3, ogg, etc...

Por esto, los divx requieren ser metidos en contenederos MPEG4 para que puedan ser serividos por el DSS.

MPEGnoesunformatoviableparaemitirporinternetaunquetambién
es soportado por DSS) ya que requiere un ancho de banda minimo de aprox. 2 Mbps por stream, mientras que con MPEG4 puedes conseguir emisiones 320x240 desde 40-50 Kbits ;)). La diferencia es brutal.

DesgraciadamentenoexisteaúnuncodeccomparablealMPEGylibre
Existen muchas esperanzas puestas en Theora, el equivalente en video del ogg, aunque, segun ellos, esta todavia muy alfa y se desaconseja desarrollar sobre ella, debido a que hay cambios continuos y no se garantizalacompatibilidadconlaversiónfinal

Nos vemos... ;)

5. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS howto) (20/05/2003 18:35, #655)
Por: *Elcobardeanónimo*

Primero felicitarte por el articulo, muy claro y correcto. Ahora tenia unas preguntas:

-ElDSSespropiedaddeAppleyeslibreperoÂ¿estasujetoaalgunalicencia
queimpidacomercializarsuusoÂ¿osepuedevendersinmas

-AlusarunformatopropietariocomoelMPEGÂ¿dequienesesteformato
Â¿siguesiendolegalelpodervenderloÂ¿Estasujetoaalguntipodepatente
rara?

-Â¿Tengoalgunamaneradesaberelanchodebandaquemecomeun
streamUnejemploÂ¿Queanchodebandaocupariaunstreamsilo
comprimoconunbitratedeKbitsyafpsÂ¿Sepuedeemitirdeuna

formamasomenoscontinuaconunaADSLÂ¿Queserialoideal

-MPEGmpymovÂ¿sonlomismo

-Â¿QuemaquinaminimasenecesitaparacorrerPelDSSMplive

Creo que son muchas dudas, pero espero que lo comprendas, no conozco a nadie mas que sepa de esto :-)

Gracias y enhorabuena otra vez por el articulo.

6. **Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS howto)** (22/05/2003 13:13, #665)
Por: *Bolo*

Primero felicitarte por el articulo, muy claro y correcto.

Gracias... ;)

-ElDSSespropiedaddeAppleyeslibrepero¿estasujetoaalgunalicencia queimpidacomercializarsuuso¿osepuedevendersinmas

YenelcasodelDSS¿quienibaacomprarloestandodisponiblede forma gratuita en Apple?

Leete la Apple Public Source License (APSL, http://www.opensource.apple.com/apsl/).

-AlusarunformatopropietariocomoelMPEG¿dequienesesteformato ¿siguesiendolegalelpodervenderlo¿Estasujetoaalguntipodepatente rara?

Solicita una copia de la licencia relativa a MPEG4 en http://www.mpegla.com/.

-¿Tengoalgunamaneradesaberelanchodebandaquemecomeun streamUnejemplo¿Queanchodebandaocupariaunstreamsilo comprimoconunbitratedeKbitsyafps¿Sepuedeemitirdeuna formamasomenoscontinuaconunaADSL¿Queserialoideal

El bitrate de un stream es precisamente eso, el ancho de banda consumido para visualizarlo. Por lo que una persona viendo un mp4 con bitrate igual a 100 Kbits, te chupa 100Kbits aprox (esto es una media, luegoelDSSsidetectapocacongestiónenlaredpuedetransmitirmas rápidoeirllenandoelbufferdelreproductordelcliente

-MPEGmpymov¿sonlomismo

No, pero casi. Mpeg4 (ISMA) y mov, son bastante parecidos, pero hay diferencias. Por otra parte, mp4 es simplemente la extension de los archivos MPEG4.

¿QuemaquinaminimasenecesitaparacorrerPelDSSMplive

Depende del bitrate de lo que quieras transmitir, pero lo que necesitas es sobre todo CPU. Una regla puede ser esta : Si mientras codificas, transmites y grabas la CPU se mantiene por debajo del 40-45% entonces la maquina puede con ello, sino cambia de micro "and try again".

7. **Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS howto)** (17/06/2003 18:59, #750)
Por: *Elcobardeanónimo*

Antes de nada y para no ser menos, enhorabuena por tu articulo.

LLevo unos dias con el invento este y tengo una duda muy gorda. He intentado ver los streams de mi casa en el curro y no podia porque tenemos un firewall. Entonces vi la opcion de hacer streaming por el puerto 80. Lo que pasa es que si se configura asi mi servidor web deja de funcionar y querria hacer una pagina con enlaces a videos grabados. Supongo que habra que disponer de dos PCs, uno para el servidor de streaming y otro para el servidor webperodecaraaInetenelroutersolohayunpuerto¿Hashechoalgo asi¿osinosabriascomohacerloNosesimeheexplicadobiendesdeel curro si configuro el Quicktime para que pille del puerto 80 me va de lujo, pero no tengo mi paginilla web.

Un saludo, y a ver si me puedes ayudar.
Gracias de todas formas

8. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS howto) (17/06/2003 19:26, #751)
Por: *Bolo*

Hola!

Yo creo que tu problema es que estas detras de un router haciendo NAT. En estos casos solo el RTSP sobre TCP funciona (en el quicktime lo llaman HTTP, pero no es correcto).

Pon el DSS en el puerto 554 (el que viene por defecto) y si quieres pon el apache en el 80. En el Quicktime, deja HTTP como protocolo de transporte y luego para acceder a los videos :

rtsp://tu.ip.com:554/video.mp4

No deberias tener problema a no ser que tu firewall tambien chape el puerto 554/TCP de salida.

SienvezdelQuicktimeusamosMplayerhayquemeterlaopciÃ³n
-rtsp-stream-over-tcp para que use TCP.

Saludos,

Bolo.

9. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (19/06/2003 23:46, #753)
Por: *Malulo* (http://www.telesup.edu.pe)

Esteàrticulomepareceescelenteaùnnolohepuestoenmarchapewrocreo que esta claro las idicaciones. Me dispongo a realizar la prueba pero antes queria consultar algo: Tengo una Tarjeta campturadora de TV, y mi pregunta es: ***¿Puedocampturarlaseñalquesetransmiteporesteaparato (capturadora de TV) y lanzarla mediante el Streaming?*** Gracias, de antemano.

10. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (20/06/2003 10:30, #755)
Por: *Bolo*

Claro que puedes. Puedes capturar y emitir usando cualquier dispositivo soportado por v4l (capturadora de TV, webcam, etc).

11. **Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)** (04/07/2003 21:55, #795)
Por: *Francisco Obispo* (http://www.nic.ve)

Hola,

MeparecebastantetuartÃculoydehecholoseguÃ
paso a paso, el problema que tengo se genera en el
momento que trato de ver el stream a traves
del mp4player, todo pareciera estar bien,
pero solo logro observar 1 frame y luego todo se
queda congelado, el server aparenta estar trabajando
bien, pero no logro obtener ni audio ni video.

saludos

12. **Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)** (26/08/2003 03:15, #901)
Por: *ofarfan*

Felicitaciones por el articulo, he instalado MPEG4IP y DARWIN STREAMING SERVER, pero al momento de lanzar el navegado con la direccion IP, esta no la reconoce, dime que puedo hacer, para culminar el proceso. Saludos Orlando

13. **enviarme las respuestas a estas preguntas grasias** (01/09/2003 03:48, #919)
Por: *Alex*

El tema de streming me paresio muy interesante y quisiera implementarlo para un proyecto del cole, para eso les pido que me contesten las siguientes preguntas: 1.-Por que se origino esta tecnologia, y que problemas habia antes que aparesiera esta. 2.-La situacion actual de esta tecnologia, esta tecnologia cubre todas las espectativas, o que ventajas tiene. 3.-El impacto;que pasara con esta tecnologia en el futuro.(a que se proyecta) bueno estas son algunas de mis interrogantes y si pudieran mandarme algunas paginas relacionadas con este tema o que resuelban mis inquietudes se los agradeseria. adios y grasias ah y sigan adelante que son de buena ayuda para todos los seguidores de esta pagina 2.- Preguntas

14. **necesito mas datos** (07/09/2003 02:03, #929)
Por: *Elcobardeanónimo*

señoresleescrivodesdeelperuporfavorsimepudieranenviarmasdatos
sobre esta tecnologia por que en verdad quiero implementarlo. por favor escrivirme a: suarezmanrique@hotmail.com

15. **Streaming en Linux** (08/09/2003 21:00, #937)
Por: *CACHORRO*

el informe esta bacan, pero quisiera saber si este sistema tambien puede interactuar con archivos *.pdf,*.txt,*.doc

16. **Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)** (25/09/2003 17:34, #957)
Por: *KiKo*

WenasHeestadoleyendotuartículoymeparecemuyútilHeintentado seguir tus pasos, pero no consigo compilar el mpeg4ip. Debe ser que soy muy torpe ;)

He instalado los paquetes que necesita mpeg4ip para rular: libtool(1.4.3), autoconfautomakeperotengoproblemasparalacompilación

Enlaúltimaversióntambiéntepideninstalartambiénlameyfacc Estosyaestáninstalados

El caso es que cuando intento hacer el 'make' en las fuentes (he probado sobre laversióncvsymesaleunerrorunpocoraroquecreoquees cosadelgcctengolaversión

c++ -DHAVE_CONFIG_H -I. -I. -I../.. -I../../include -D_REENTRANT -DNOCONTROLS -fexceptions -Wall -Werror -Wmissing-prototypes -Wmissing-declarations -Wno-char-subscripts -Woverloaded-virtual -Wno-unknown-pragmas -Wno-deprecated -g -O2 -DMPEG4IP -c bitstream.cpp -MT bitstream.lo -MD -MP -MF .deps/bitstream.TPlo -fPIC -DPIC -o .libs/bitstream.lo cc1plus: warning: "-Wmissing-declarations" is valid for C/ObjC but not for C++

Puedes echarme una mano?

Gracias.

17. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (25/09/2003 20:28, #962)
Por: *Bolo* (http://linuca.org/)

Si quieres compilar mpeg4ip-0.9.9 usa gcc-2.95.

Siloquierescompilarcongcc-tendrásqueparchearLeeteestoshilos : 1 y 2.

18. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (24/10/2003 00:18, #1036)
Por: *Elcobardeanónimo*

Estooooo¿comoseaplicaestaclasedeparchetxtSaludosIbon

19. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (20/09/2004 18:51, #2256)
Por: *K-maleon* (http://www.cafelug.org.ar)

Si estas utilizando gcc3 puedes bajarte la version 1.1 de mpeg4ip que ya esta disponible
aqui
tal vez te pida algunas librerias de desarrollo, pero le haces un simple apt-get install y listo... *(o de ultima te acercas a freshmeat y alli buscas)*
Slds.
K-maleon

20. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (15/10/2003 21:00, #1014)
Por: *MAMV*

FELICITACIONESportuartículoHeinstaladoelservicioquemerecomiendas para transmitir desde win2000 y en Mandrake 9.1 ? Debo generar un streaming desde un colegio y me salto esa duda. Vuelvo a felicitarte y agradecerteporesteartículo

21. streaming... (01/11/2003 16:03, #1055)
Por: *fempe*

buenas a todos, me parece mu bueno tu articulo, me ha servido de mucho, pero no he conseguido rematar la faena. Sigo todos tus pasos pero al ejecutar mp4live(junto con el DSS y todo lo q explicas etc) y despues intentar ver el archivo capturado con el gmp4player, me apraece un mensaje de "Failed to create rtsp client". Si lo intento con un navegador como galeon o mozilla me apareceotromensajitocomo"rtspisnotasupportedprotocol"¿qpuedeestar fallando¿algunalibreriaoalgoestoytrabajandoendebiansaludetes

22. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (17/11/2003 22:54, #1088)
Por: *julian lara*

gran articulo..... una pregunta. si tengo una vpn implementada sobre la cual voyadistribuirstreaming¿funcionarialaopciondetransmicionpormulticast con el objetivo de ahorrar ancho de banda por conexion unicast realizada.. y si se pudiera como se realizaria ....gracias

23. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (02/02/2004 15:29, #1348)
Por: *Carolina Ferraz*

Muy buena tu practica, pero creo que soy muy torpe o algo estoy haciendo mal, ya que sigo todos tus pasos, exactamente y todo bien, el problema radica al lanzar gmp4player aparece un error de cliente rtp o rtps que no se puede crear, bueno, lo he pasado por alto, pero al momento de ejecutar mp4web, no aparece el video, es decrir el video no se reproduce, tambien instale player-plugin, pero solo aparece reproduciendo, pero nada de imagen. Lo he realizado en Lunux Red Hat 9 y lo he conectado a Windows XP, en Windows he instalado el QuickTime, pero en ninguno de los dos sistemas se reproduce nada.... Por favor podrias enviarme la solucion. Te lo agradeceria mucho, ya que es un proyecto final de semestre..... Gracias.

24. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (22/02/2004 19:16, #1401)
Por: *Elcobardeanónimo*

hola. gracias al autor por el manual, muy simple pero efectivo ;-) he conseguido instalarlo, aunque se quejaba bastante al compilar. pero despues, al probarlo, la imagen se me queda en negro, me parece que no decodifica. el sonido bien. tambien, al hacer mp4player -l me da violacion de segmento. a que se debe?? salu2

> **25. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)** (22/02/2004 19:18, #1402)
> **Por:** *Elcobardeanónimo*
>
> ops. se me olvidaba, uso knoppix 3.2, en pc 200MMX, creative normalilla y vodoo3.

26. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (26/02/2004 20:06, #1417)
Por: *TheBIGdida*

MiraexelenteelarticuloperotengounadudasobrelainstalaciÃ³ndeestoen mandrake 9.2 no puedo instalar correctamente MPEG4IP, y me gusaria saber si me puedes ayudar.....

ahhh y cuando trato de instalar el programa Darwin Streaming Server (Apple) me manda un mensaje de error ......
nose que puede ser y necesito tu ayuda porfa........

27. Felicitaciones por este Articulo, una Inquietud (11/03/2004 16:08, #1451)
Por: *Jose Saavedra*

Me parece demasiado bueno el articulo aunque todavia no lo he puesto en marcha , segun lo leido se puede ver el video en tiempo real e un WEB SITE, yo lo que quiero es con 3 camaras. colocar en mi web site un link para cada una de ellas y el visitante elegir cual ver.. me gustaria saber si eso se puede

28. Streaming en Linux project (24/04/2004 03:17, #1599)
Por: *Pegneta*

Lo primero..., Felicidades por el articulo que nos expones, me parece bastante bueno. Mi problema es que tengo que hacer un streaming en linux, pero el software tiene que ser libre y gratuito. Los programas que usted utiliza lo son?, y de no ser asi..., cuales se pueden utilizar?. En mi caso, el streaming que quiero hacer es para una intranet, aunq es posible que no solo se quede ahi. Espero su respuesta, muchas gracias. reydecordoba@hotmail.com

29. DUDA con el DSS (27/09/2004 20:50, #2304)
Por: *luzbel* (http://clon.xoc.uam.mx)

HolaEstoytratandodeinstalarelDSSenunamáquinaconDebianWoody
Todo va bien hasta que intento verlo en un navegador, simplemente no aparecenadaaunqueyaloinstaléPosiblementesedebaaquedespuésde "Lunchingstreamingadminserverpl"aparece"Cannotswitchtogroupqtss" ¿Tieneestoalgoqueverconquenomeaparezcanadaenel navegador¿AlguiensabecomopuedoarreglarloEsperoquepuedan ayudarme.

30. Re: DUDA con el DSS (31/01/2005 15:37, #3187)
Por: *Eric Sala*

Paraquientblepaseestohaceraddgroupqtssidespuésrepetirla instalación

31. Re: DUDA con el DSS (05/02/2005 09:59, #3208)
Por: *luzbel*

Gracias :)

32. Re: DUDA con el DSS (01/10/2005 20:18, #4108)
Por: *Bertus*

Exacto! eso elimina el error: "Cannot switch to group qtss", pero yo tambien me encuentro con el problema de que despues de ejecutar el "Darwinstreamingserver" y el "streamingadminserver.pl" no se registraningúnerrorperoalapuntarconelnavegadora httpmyservercomnopuedoacabarlainstalaciónpqno
aparece el panel de administracion del DSS.
Mirando por listas de apple dicen que es un problema de

compatibilidadconalgunaversiónenconcretodeperlenel
momento de ejecutar los cgi's de /var/streaming/Adminhtml..
Alguien lo ha provado en una debian 3.1 ??? estoy estancado... :-(
Salu2
Bertus

33. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(09/02/2005 02:58, #3227)
Por: *Carlos*

Muy bueno tu articulo, de hecho lo implemente en solo unos minutos. Me gustariasabersisepuedehacerlivestreamingdesdevariascámarasIPcon estesistemadenoserasíquisierasabersihayalgunaalternativaparahacer esto.

34. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(16/05/2005 17:39, #3512)
Por: *Chesco*

Hola, Una vez mas tenemos que felicitarte por el articulo. Solo me queda una dudasepuederealizarelstreamingdeomasseñalesdevideo simultaneamente? Se supone que tengo dos tarjetas de video instaladas. Gracias.

35. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(30/05/2005 23:33, #3556)
Por: *mandrake_esime*

Buen proyecto: Una peticion de ayuda. Que necesito configurar, para usar la funcion de multicast.

36. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(03/07/2005 01:03, #3697)
Por: *Elcobardeanónimo_*

Hola muy bueno tu articulo, Disculpa si molesto con la pregunta. pero ? como se llama el demonio que corre el streaming server YO uso linux. andubo cuando lo instale. luego volvi a prender la maquina y ya no andaba y no sabia como siquera Como controlar que estuvise corriendo o no. Si puedes decirme algo al respecto te lo agradecere. Es decir como controlo que este corriendo , como lo activo en caso de que no. Que hago cuando no me anda ps-efgrep¿¿¿¿Gracias

37. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(16/09/2005 21:26, #4037)
Por: *Elcobardeanónimo_*

Se llama streamingadminserver.pl

38. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto)
(01/10/2005 21:36, #4109)
Por: *Bertus*

En verdad son 2 los "demonios": "Darwinstreamingserver" para el servidor destreamingyel"streamingadminserverpl"paralaadministraciónvia web del servidor.
Salu2
Bertus...

39. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (20/09/2005 19:11, #4054)
Por: *Elcobardeanónimo*

Elartículoestamuybuenonecesitoinformaciónmasprofundadecomohacer laprogramaciónenLinuxparapoderaplicarestoyasipoderrealizarmitesis acercadesistemasdeAudioyVideoStreamingAtteMónica mpoma@easyteck.com

40. Re: Problemas con el DSS (01/10/2005 21:42, #4110)
Por: *Bertus*

Despues de ejecutar el "Darwinstreamingserver" y el "streamingadminserver.pl" noseregistraningúnerrorperoalapuntarconelnavegadora httpmyservercomnopuedoacabarlainstalaciónpqnoapareceel
panel de administracion del DSS. Se queda el navegador a la espera, sin acabardecargarlapágina
elServidordestreamingfuncionaOKperolaadministraciónwebno
Mirando por listas de apple dicen que es un problema de compatibilidad con algunaversiónenconcretodeperlenelmomentodeejecutarloscgi'sde /var/streaming/Adminhtml..
Alguien lo ha provado en una debian 3.1 ???
estoy estancado... :-(
Salu2
Bertus

41. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (20/01/2006 20:16, #4631)
Por: *Elcobardeanónimo*

lo instalado y cuadno pongo mi ip local terminado en el puerto 1220 me dice quelapaguianwebnoexiste¿comoseejecutanomesaleesawebsaludos

42. Re: Streaming en Linux (AKA MPEG4IP, DSS, MP4WEB howto) (23/02/2006 20:15, #4805)
Por: *JT*

" 6- Reproductores compatibles. Mplayer (UNIX). Es el reproductor mas famosoenelmundolibreMplayersoportanativamentelareproducciónde MPEG4, pero para que soporte el protocolo RTSP debemos compilarlo linkado a la libreria LIVE. Instrucciones aqui." Muy bien pero el sitio www.live.com/mplayer sigue funcionando? No puede aceder e todavia no puedo reproducir videos .sdp Gracias Jorge